|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Imię | | Heloiza | | | | | Bóstwo | Beshaba | |
| Rasa | | Diablę | | | | | Klasa | Czarownica | |
| Dośw. | | 30 | | | | | Poziom | 8 | |
| Zdrowie  5 + P / 4 | | 7 | | / | 7 | | Obrona | 14 | |
| Wola | 14 + 2 | |
| Umiejętność | | Opis | | | | | | | | | P |
| Towarzysz: Widmo | | Bezgłośny zwiadowca, raz na walkę może rzucić amok na przeciwnika wykonując test [K20] vs [Wola]. | | | | | | | | | 1 |
| Wewnętrzny Ifryt | | Raz na walkę możesz wzmocnić atak lub umiejętność o dowolną kość. Następnie wykonaj test [K20 + Wybrana Kość] vs [Wola].  Sukces oznacza przejęcie kontroli przez demona na K4 tur. | | | | | | | | | 0 |
| Wiedza magiczna | | +1 Wola. | | | | | | | | | 3 |
| Wyssanie mocy | | Akcja dodatkowa. Możesz z ciała pokonanego przeciwnika wyssać moc, aby zregenerować wybraną umiejętność, zasięg: 3. | | | | | | | | | 2 |
|  | |  | | | | | | | | |  |
|  | |  | | | | | | | | |  |
|  | |  | | | | | | | | |  |
|  | |  | | | | | | | | |  |
|  | |  | | | | | | | | |  |
| Język demoniczny | |  | | | | | | | | | 1 |
| Odporność na ogień | | Całkowita. | | | | | | | | | 2 |
| Widzenie w ciem. | | Całkowitych. | | | | | | | | | 1 |
| Bojowe [Typ] | | Opis | | | | | | | | | P |
| Demoniczny pazur | G | Zaklęcie, Ogień, Obr: K6, 3 cele obok, Zasięg: 5 | | | | | | | | | 1 |
| Transfer życia | G | Zaklęcie vs Wola, Obr: K6, Zasięg: 5 | | | | | | | | | 2 |
| Quasit | G | Zaklęcie, Odbiera przeciwnikowi turę lub przedmiot, Zasięg: 7 | | | | | | | | | 1 |
| Chochlik | G | Tur: K4, raz na turę przy Twoim zaklęciu lub ataku chochlik dodatkowo atakuje cel kulą ognia (obrażenia w zależności od wielkości ofiary). | | | | | | | | | 1 |
| Zauroczenie | G | Zaklęcie vs Wola, Tur: K4, Zasięg: 3 | | | | | | | | | 2 |
|  |  |  | | | | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | | | | |  |
| Ogar | D | Tur: w zależności od ofiary. Przyjmuje 1 atak, nie posiada obrony. | | | | | | | | | 1 |
|  | D |  | | | | | | | | |  |
|  | D |  | | | | | | | | |  |
|  | D |  | | | | | | | | |  |
|  | D |  | | | | | | | | |  |
| Broń | | | Cena | | Obrażenia | | | Opis | | | |
| Księga wiedzy magicznej | | | 10k | | - | | | +1 do zaklęć | | | |
| Nóż | | | 50 | | K4 | | |  | | | |
| Różdżka ognia | | | 5k | | K6 | | | Zasięg: 5 | | | |
| Szczególne | | | Cena | | Premia | | | Opis | | | |
| Szata woli | | | 12k | | +1 Wola | | | Dobry sen. | | | |
| Pierścień Gemedesa | | | ? | |  | | | Odporność na magię wampirów. | | | |
| Magiczny wisior | | | ? | |  | | | Wskazuje drogę do Liry. | | | |
|  | | |  | |  | | |  | | | |
|  | | |  | |  | | |  | | | |
|  | | |  | |  | | |  | | | |
|  | | |  | |  | | |  | | | |
|  | | |  | |  | | |  | | | |
| Przedmiot | | Szt. | Cena | | Złoto | | | | | | |
| Żywność | | 8 | 10 | | 60000 | | | | | | |
| Lina 30m | | 1 | 50 | |
|  | |  |  | |
|  | |  |  | | Opis | | | | | | |
| Fioletowy grzyb | | 3 | ? | | „Prawdomówek” | | | | | | |
| Różowy Grzyb | | 4 | ? | | „Zapominajek” | | | | | | |
| Niebieski Grzyb | | 2 | ? | | „Kradziejek” | | | | | | |
| Bicz | | 1 | 800 | | Obr: K4, -1 Obrona, Zasięg: 2 | | | | | | |
| Pas złota | | 1 | ? | | Magiczny schowek na złoto. | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |
|  | |  |  | |  | | | | | | |